

Géométrie métrique**§ 2 Produit scalaire - Exercices**

Les exercices dont le numéro contient la lettre A, par exemple 2-A1, sont des exercices complémentaires destinés aux élèves du niveau avancé.

□ Liens hypertextes

Cours correspondant de niveau avancé:

http://www.deleze.name/marcel/sec2/cours/ProduitScalaire2D/ProduitScalaire-Cours_avance.pdf

Cours de niveau standard:

http://www.deleze.name/marcel/sec2/cours/ProduitScalaire2D/ProduitScalaire-Cours_standard.pdf

Exercices de niveau standard:

http://www.deleze.name/marcel/sec2/cours/ProduitScalaire2D/ProduitScalaire-Exercices_standard.pdf

Supports de cours de mathématiques, niveau secondaire II (page mère):

<http://www.deleze.name/marcel/sec2/cours/index.html>

§ 2.1 Norme d'un vecteur, vecteur unitaire

□ 2 - 1

On donne les coordonnées des points A, B, C dans un repère orthonormé (O, \vec{i}, \vec{j}) .

Calculez le périmètre du triangle ABC .

a) $A(1; 3), B(3; 0), C(-5; -1)$;

b) $A(2; \frac{3}{2}), B(\frac{7}{2}; \frac{11}{2}), C(10; \frac{3}{2})$.

□ 2 - 2

Dans un repère orthonormé (O, \vec{i}, \vec{j}) , on donne $A(5; 2), B(6; 3), C(7; -5)$.

Calculez l'aire du triangle ABC .

□ 2 - 3

La base (\vec{i}, \vec{j}) est orthonormée. Calculez les normes des vecteurs suivants:

$$\vec{a} = \vec{i} + \vec{j}, \quad \vec{b} = \vec{i} - \vec{j}, \quad \vec{c} = 3\vec{i} - 4\vec{j}, \quad \vec{d} = \vec{a} + \vec{c}, \quad \vec{e} = \vec{c} - 2\vec{b}, \quad \vec{f} = 4\vec{a} + 3\vec{b} - \vec{c},$$

$$3\vec{c}, \quad -7\vec{c}, \quad k\vec{c} \quad \text{où } k \in \mathbb{R}.$$

□ 2 - 4

Par rapport à la base orthonormée (\vec{i}, \vec{j}) , on donne

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} 2 \\ -3 \end{pmatrix}, \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} \frac{5}{2} \\ 6 \end{pmatrix}, \quad \vec{c} = \begin{pmatrix} \sqrt{5} \\ 3 \end{pmatrix}, \quad \vec{d} = \vec{a} - \vec{b}.$$

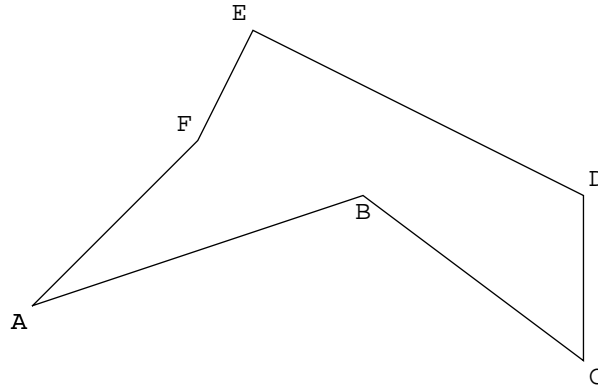
Déterminez les composantes des vecteurs unitaires linéairement dépendants de chacun des vecteurs donnés.

§ 2.2 Produit scalaire de deux vecteurs

Dans les exercices qui suivent, le plan est muni d'un repère orthonormé (O, \vec{i}, \vec{j}) qui est orthonormé.

□ 2 - 5

On donne le polygone ABCDEF.



Représentez graphiquement les angles suivants:

$$\alpha_1 = \sphericalangle(\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{BC}), \quad \alpha_2 = \sphericalangle(\overrightarrow{BC}, \overrightarrow{CD}), \quad \alpha_3 = \sphericalangle(\overrightarrow{CD}, \overrightarrow{DE}),$$

$$\alpha_4 = \sphericalangle(\overrightarrow{EF}, \overrightarrow{CD}), \quad \alpha_5 = \sphericalangle(\overrightarrow{AF}, \overrightarrow{BC}), \quad \alpha_6 = \sphericalangle(\overrightarrow{FA}, \overrightarrow{AB}).$$

Pour chaque angle, indiquez s'il est aigu, droit ou obtus.

□ 2 - 6

Calculez le produit scalaire $\vec{u} \cdot \vec{v}$ dans les cas suivants:

a) $\|\vec{u}\| = 5, \quad \|\vec{v}\| = 7, \quad \sphericalangle(\vec{u}, \vec{v}) = 60^\circ.$

b) $\|\vec{u}\| = 8\sqrt{2}, \quad \|\vec{v}\| = 3, \quad \sphericalangle(\vec{u}, \vec{v}) = 135^\circ.$

c) $\vec{u} = \begin{pmatrix} 2 \\ -3 \end{pmatrix}, \quad \vec{v} = \begin{pmatrix} 5 \\ 2 \\ 6 \end{pmatrix}.$

d) $\vec{u} = \begin{pmatrix} 5 \\ 8 \end{pmatrix}, \quad \vec{v} = \begin{pmatrix} -1 \\ 4 \end{pmatrix}.$

□ 2 - 7

a) On donne $\|\vec{u}\| = \frac{13}{2}, \quad \|\vec{v}\| = 2$ et $\vec{u} \cdot \vec{v} = 10$. Calculez $\sphericalangle(\vec{u}, \vec{v})$.

b) On donne $\sphericalangle(\vec{u}, \vec{v}) = 150^\circ, \quad \|\vec{v}\| = 2$ et $\vec{u} \cdot \vec{v} = -30$. Calculez $\|\vec{u}\|$.

c) On donne $\sphericalangle(\vec{u}, \vec{v}) = 78^\circ, \quad \|\vec{u}\| = 2$ et $\vec{u} \cdot \vec{v} = -30$. Calculez $\|\vec{v}\|$.

d) On donne $\|\vec{v}\| = 2$ et $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$. Calculez $\|\vec{u}\|$ et $\sphericalangle(\vec{u}, \vec{v})$.

e) On donne $\vec{u} = \begin{pmatrix} 5 \\ 3 \end{pmatrix}, \quad \vec{v} = \begin{pmatrix} 2 \\ y \end{pmatrix}$ et $\vec{u} \cdot \vec{v} = 22$. Calculez y .

□ 2 - 8

Le triangle ABC est tel que $c = 2$, $a = 3$ et $\vec{BA} \cdot \vec{BC} = -3\sqrt{2}$.

Calculez la mesure de l'angle β ainsi que la longueur du côté b .

□ 2 - 9

ABC est un triangle isocèle où $AC = BC = 5$ cm et $AB = 8$ cm.

Calculez les produits scalaires $\vec{CA} \cdot \vec{CB}$ et $\vec{BC} \cdot \vec{BA}$.

□ 2 - 10

ABCD est un carré de côté a et de centre O.

Calculez les produits scalaires $\vec{AB} \cdot \vec{AD}$, $\vec{AB} \cdot \vec{CD}$, $\vec{AB} \cdot \vec{AC}$ et $\vec{OB} \cdot \vec{CO}$.

□ 2 - 11

Démontrez la proposition suivante: $\vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2} (\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 - \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2)$.

Indication: développez le carré scalaire $\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 = (\vec{u} + \vec{v})^2 = \dots$

■ Directive

Dans les exercices qui suivent, au lieu de faire appel au théorème du cosinus, utilisez les propriétés du produit scalaire.

□ 2 - A 1

Un triangle ABC est tel que $c = 2$, $a = 3$ et $\beta = 135^\circ$.

Calculez les produits scalaires $\vec{BA} \cdot \vec{BC}$, $\vec{AB} \cdot \vec{BC}$, $\vec{AB} \cdot \vec{AC}$ et $\vec{CA} \cdot \vec{CB}$.

□ 2 - A 2

Les vecteurs $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ sont tels que $\|\vec{a}\| = 2$, $\|\vec{b}\| = 4$ et $\|\vec{c}\| = 3$.

De plus $\angle(\vec{a}, \vec{b}) = 60^\circ$, $\angle(\vec{a}, \vec{c}) = 180^\circ$ et $\angle(\vec{c}, \vec{b}) = 120^\circ$.

Calculez le produit scalaire $\vec{u} \cdot \vec{v}$ dans chacun des cas suivants:

- a) $\vec{u} = \vec{a} - \vec{b}$, $\vec{v} = \vec{a} + 2\vec{b}$;
 b) $\vec{u} = 9\vec{a} + 12\vec{b}$, $\vec{v} = 3\vec{b} - \vec{c}$;
 c) $\vec{u} = \vec{a} + \vec{b}$, $\vec{v} = 3\vec{b} - \vec{c}$;
 d) $\vec{u} = \vec{a} - 2\vec{b} + 4\vec{c}$, $\vec{v} = -2\vec{a} - \vec{b} - 2\vec{c}$.

□ 2 - A 3

ABC est un triangle équilatéral de côté $\sqrt{12}$.

Les points O, D, E sont définis par $\vec{BO} = -\frac{1}{3}\vec{AB}$, $\vec{AD} = \frac{1}{2}\vec{AC}$, $\vec{CE} = \frac{1}{3}\vec{BC}$.

Calculez les produits scalaires $\vec{OD} \cdot \vec{BC}$, $\vec{OE} \cdot \vec{CA}$, $\vec{DE} \cdot \vec{AB}$ et $\vec{AB} \cdot \vec{OE}$.

□ 2 - A 4

ABC est un triangle équilatéral de côté a ($a > 0$).

Les points O, D, E sont définis par $\vec{BO} = -\frac{1}{2}\vec{AB}$, $\vec{CD} = -\frac{1}{4}\vec{AC}$, $\vec{BE} = k\vec{BC}$ où $k \in \mathbb{R}$.

- Exprimez, en fonction de k , le produit scalaire $\vec{EO} \cdot \vec{ED}$.
- Calculez les valeurs de k pour lesquelles l'angle \widehat{OED} est droit.
- Par la méthode du cercle de Thalès, déterminez graphiquement les points E d'où l'on voit le segment OD sous un angle droit.

□ 2 - A 5

On donne le trapèze ABCD tel que $AB = 14$, $AD = 6$, $DC = 12$ et $\vec{AD} \perp \vec{AB}$.

Déterminez la position d'un point P de AB tel que le triangle DPC soit rectangle en P.

□ 2 - A 6

ABCD est un rectangle. On pose $\vec{AB} = \vec{a}$ et $\vec{AD} = \vec{b}$.

Déterminez l'ensemble des points P sur la droite DC tels que l'angle \widehat{APB} est droit.

Discutez en fonction des données \vec{a}, \vec{b} .

□ 2 - A 7

Démontrez les propositions suivantes (inégalités de Cauchy-Schwarz):

- $\|\vec{u}\|^2 \|\vec{v}\|^2 - (\vec{u} \cdot \vec{v})^2 \geq 0$. Indication: écrivez en composantes puis développez.
- $-\|\vec{u}\| \|\vec{v}\| \leq \vec{u} \cdot \vec{v} \leq \|\vec{u}\| \|\vec{v}\|$. Indication: utilisez la définition du produit scalaire.

□ 2 - A 8

Par une méthode algébrique, démontrez la proposition suivante (inégalité du triangle):

$$\left| \|\vec{u}\| - \|\vec{v}\| \right| \leq \|\vec{u} + \vec{v}\| \leq \|\vec{u}\| + \|\vec{v}\|.$$

Indication: utilisez les propositions des exercices 2-A7b et 2-11.

□ 2 - A 9

Soit $\vec{u} = \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix}$. Déterminez les vecteurs \vec{v}, \vec{w} pour que $\|\vec{u}\| = \|\vec{v}\| = \|\vec{w}\|$ et $\vec{u} + \vec{v} + \vec{w} = \vec{0}$.

Représentez graphiquement la situation.

□ 2 - A 10

$\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}$ sont tels que $\|\vec{u}\| = 3$, $\|\vec{v}\| = 5$, $\|\vec{w}\| = 13$, $\vec{u} \cdot \vec{v} = -2$ et $\vec{u} \cdot \vec{w} = 6$. Quelles sont les valeurs possibles pour $\vec{v} \cdot \vec{w}$? Représentez graphiquement la situation.

Indication: utilisez une base orthonormée dont le premier vecteur est un multiple de \vec{u} .

□ 2 - 12

Dans chacun des cas suivants, dites si les deux vecteurs sont orthogonaux. Sinon, calculez l'angle entre les vecteurs:

$$\text{a) } \vec{u} = \frac{3}{4} \vec{i} - \vec{j} \quad \text{et} \quad \vec{v} = \frac{7}{3} \vec{i} + \frac{7}{4} \vec{j}.$$

$$\text{b) } \vec{u} = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} \\ 3 \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad \vec{v} = \begin{pmatrix} 4 \\ -5 \end{pmatrix}.$$

$$\text{c) } \vec{u} = \begin{pmatrix} \sqrt{2} \\ 2 \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad \vec{v} = \begin{pmatrix} 1 + \sqrt{2} \\ 1 - \sqrt{2} \end{pmatrix}.$$

□ 2 - 13

$$\text{Soit } \vec{u} = \begin{pmatrix} 2 \\ -3 \end{pmatrix}, \quad \vec{v} = \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \end{pmatrix}, \quad \vec{w} = \begin{pmatrix} 4 \\ -\frac{1}{2} \end{pmatrix}, \quad \vec{z} = \begin{pmatrix} -3 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

$$\text{a) } \text{Calculez les produits scalaires } \vec{u} \cdot \vec{v}, \quad \vec{v} \cdot \vec{w}, \quad \vec{w} \cdot \vec{z}.$$

$$\text{b) } \text{Calculez } (\vec{u} + \vec{v}) \cdot \vec{w}, \quad (\vec{u} - \vec{v} + \vec{w}) \cdot \vec{z}, \quad (\vec{u} + \vec{v}) \cdot (\vec{u} - \vec{z}).$$

$$\text{c) } \text{Calculez les angles } \angle(\vec{u}, \vec{v}), \quad \angle(\vec{v}, \vec{w}), \quad \angle(\vec{w}, \vec{z}), \quad \angle(\vec{u} + \vec{v}, \vec{w}).$$

□ 2 - 14

Déterminez, dans chacun des cas, la ou les valeurs de x pour que les vecteurs \vec{u} et \vec{v} soient orthogonaux:

$$\text{a) } \vec{u} = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} \\ 3 \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad \vec{v} = \begin{pmatrix} \frac{5}{6} \\ 1 - 3x \end{pmatrix}.$$

$$\text{b) } \vec{u} = \begin{pmatrix} x + 5 \\ -1 - 3x \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad \vec{v} = \begin{pmatrix} 2x \\ 3 \end{pmatrix}.$$

$$\text{c) } \vec{u} = \begin{pmatrix} 2x - 1 \\ 2 \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad \vec{v} = \begin{pmatrix} 3x + 2 \\ x + 1 \end{pmatrix}.$$

□ 2 - 15

On donne $\vec{u} = \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$, $\vec{v} = \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \end{pmatrix}$. Déterminez a, b pour que $\|\vec{u}\| = 8$ et $\vec{u} \perp \vec{v}$.

Représentez graphiquement la situation.

□ 2 - 16

$$\text{a) } \text{On donne } \vec{u} = \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}, \quad \vec{v} = \begin{pmatrix} 2 \\ -3 \end{pmatrix}. \text{ Déterminez } a, b \text{ afin que } \vec{u}, \vec{v} \text{ soient linéairement dépendants et } \|\vec{u}\| = 3.$$

$$\text{b) } \text{On donne } \vec{u} = \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}, \quad \vec{v} = \begin{pmatrix} 2 \\ -3 \end{pmatrix}. \text{ Déterminez } a, b \text{ afin que } \vec{u}, \vec{v} \text{ soient orthogonaux et } \|\vec{u}\| = 3.$$

□ 2 - 17

Soient $A(-6; -8)$, $B(3; 4)$, $C(9; -2)$ les sommets d'un triangle. G est le centre de gravité du triangle.

$$\text{a) } \text{Déterminez les coordonnées de } G.$$

$$\text{b) } \text{Vérifiez l'égalité } \vec{GA} \cdot \vec{GC} + \vec{GA} \cdot \vec{GB} = -\vec{GA}^2.$$

$$\text{c) } \text{Calculez la mesure de l'angle } \hat{AGB}.$$

□ 2 - 18

Par rapport à la base orthonormée (\vec{i}, \vec{j}) , on donne le vecteur $\vec{u} = 2\vec{i} + 3\vec{j}$.

Déterminez une nouvelle base orthonormée (\vec{a}, \vec{b}) telle que

\vec{a} ait la même direction et le même sens que \vec{u} et

\vec{b} soit l'image de \vec{a} par une rotation de 90° dans le sens direct.

§ 2.3 Projections orthogonales

□ 2 - A 11

Dans la base orthonormée (\vec{i}, \vec{j}) , on donne le vecteur $\vec{v} = 3\vec{i} - \vec{j}$.

a) Calculez $P_{\vec{i}}(\vec{v})$, $P_{\vec{j}}(\vec{v})$, $P_{\vec{i}+\vec{j}}(\vec{v})$ et représentez graphiquement la situation.

b) Soit \vec{u} un vecteur unitaire multiple de \vec{v} . Déduisez de la partie a) les projections $P_{\vec{i}}(\vec{u})$, $P_{\vec{j}}(\vec{u})$, $P_{\vec{i}+\vec{j}}(\vec{u})$.

□ 2 - A 12

Dans chacune des situations suivantes, représentez graphiquement et calculez $P_{\vec{u}}(\vec{v})$:

a) $\vec{u} = \begin{pmatrix} 5 \\ 1 \end{pmatrix}$, $\vec{v} = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix}$; pour la partie a), il est demandé d'établir la formule utilisée.

b) $\vec{u} = \begin{pmatrix} 5 \\ 1 \end{pmatrix}$, $\vec{v} = \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \end{pmatrix}$.

c) $\vec{u} = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix}$, $\vec{v} = \begin{pmatrix} 3 \\ -2 \end{pmatrix}$.

d) $\vec{u} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$, $\vec{v} = \begin{pmatrix} -2 \\ -2 \end{pmatrix}$.

□ 2 - A 13

On donne $\vec{u} = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix}$, $\vec{v} = \begin{pmatrix} 4 \\ -7 \end{pmatrix}$. Le vecteur \vec{w} est un multiple de \vec{u} et sa projection orthogonale dans la direction de \vec{v} est $-\frac{1}{2}\vec{v}$. Quel est ce vecteur \vec{w} ?

□ 2 - A 14

Soit $\vec{u} = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix}$, $\vec{v} = \begin{pmatrix} 4 \\ -7 \end{pmatrix}$. Déterminez le vecteur \vec{w} tel que $P_{\vec{u}}(\vec{w}) = \frac{1}{2}\vec{u}$ et $P_{\vec{v}}(\vec{w}) = \frac{3}{4}\vec{v}$.

□ 2 - A 15

Soit $\vec{u} = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \end{pmatrix}$.

a) Déterminez l'ensemble des vecteurs \vec{v} tels que $\|\vec{v}\| = 1$ et $P_{\vec{u}}(\vec{v}) = \frac{1}{4}\vec{u}$.

b) Existe-t-il un vecteur \vec{v} tel que $\|\vec{v}\| = 1$ et $P_{\vec{u}}(\vec{v}) = \vec{u}$?

2 - A 16

Soit $\vec{u} = \begin{pmatrix} 5 \\ 1 \end{pmatrix}$.

- a) Déterminez l'ensemble des vecteurs \vec{v} tels que $P_{\vec{u}}(\vec{v}) = \vec{v}$.
- b) Déterminez l'ensemble des vecteurs \vec{v} tels que $P_{\vec{u}}(\vec{v}) = \vec{u}$.

Exercices divers

□ 2 - A 17

Démontrez que la somme des carrés des longueurs des côtés d'un parallélogramme est égale à la somme des carrés des longueurs des diagonales.

Indication: Reformuler le problème sous forme vectorielle

Hypothèses : $\vec{AB} = \vec{DC}$ et $\vec{AD} = \vec{BC}$

Conclusion : $2 \vec{AB}^2 + 2 \vec{AD}^2 = \vec{AC}^2 + \vec{BD}^2$

□ 2 - A 18

Appelons "cerf-volant" un quadrilatère ABCD tel que $AB = AD$ et $CB = CD$.

Démontrez que les diagonales d'un cerf-volant se coupent à angle droit.

Indication:

- 1) Reformuler le problème sous forme vectorielle

Hypothèses : $\vec{AB}^2 = \vec{AD}^2$ et $\vec{CB}^2 = \vec{CD}^2$

Conclusion : $\vec{AC} \cdot \vec{BD} = 0$

- 2) Utiliser les hypothèses, c'est-à-dire

développer $\vec{AC} \cdot \vec{BD}$ de manière à faire apparaître \vec{AB}^2 que l'on remplace par \vec{AD}^2 ;
faire apparaître \vec{CB}^2 que l'on remplace par \vec{CD}^2 .

- 3) Simplifier l'expression, c'est-à-dire la réduire à zéro ou à la forme $k \cdot \vec{AC} \cdot \vec{BD}$ avec $k \neq 1$.

□ 2 - A 19

Démontrez que les trois hauteurs d'un triangle ABC sont concourantes.

Indication : Soit K le point d'intersection des hauteurs issues de A et de B. Il faut montrer que K appartient à la hauteur issue de C, ce qu'on peut reformuler sous forme vectorielle

Hypothèses : $\vec{KA} \perp \vec{BC}$ et $\vec{KB} \perp \vec{AC}$

Conclusion : $\vec{KC} \perp \vec{AB}$

□ 2 - A 20

Démontrez le théorème de la hauteur : Soit ABC un triangle rectangle en A; notons D le pied de la hauteur issue de A. On a alors la relation $\|AD\|^2 = \|BD\| \cdot \|DC\|$.

Indication : Reformulez d'abord le théorème sous forme vectorielle

Hypothèses : $\vec{AB} \perp \vec{AC}$ et $\vec{AD} \perp \vec{BC}$

Conclusion : $\vec{AD}^2 - \vec{BD} \cdot \vec{DC} = 0$