

Généralités

1. Sélectionner une zone d'une image

1.1 Créer une sélection - Exemple: sélection à main levée avec l'outil « lasso »

- Fenêtre GIMP, outil de Sélection à main levée ;
un clic : sélectionner l'outil de sélection ;
deux clics : modifier les options;
- Pour raccorder sans heurt la zone corrigée à son environnement, cocher la case « Adoucir les bords ».
Remarque: si la case « Adoucir les bords » a été cochée, les contours perdent en précision.
- Fenêtre Image, avec le bouton droit de la souris, sélectionner la zone:
tracer une ligne fermée; pour activer la sélection, cliquer sur la marque de début de ligne.

1.2 Corriger une sélection

- Fenêtre Image, menu Affichage, Zoom : agrandir pour mieux voir les défauts de la sélection.
- Fenêtre Image, en tenant la touche CTRL enfoncée, sélectionner une zone (par une ligne fermée) qui doit être enlevée de la sélection en cours.
- Fenêtre Image, en tenant la touche MAJ enfoncée, sélectionner une zone (par une ligne fermée) qui doit être ajoutée de la sélection en cours.
- Fenêtre Image, menu Edition / Annuler permet d'annuler la dernière opération ; en itérant, on peut annuler plusieurs opérations.

1.3 Inverser une sélection

- Fenêtre Image, menu Sélection / Inverser.

2. Taille de l'image

- Fenêtre Image, menu Image / Echelle et taille de l'image.
- Fenêtre Echelle de l'image, régler la taille de l'image en cliquant sur les petites flèches, puis cliquer sur le bouton Echelle.

3. Enregistrer

Il est généralement utile d'enregistrer sous deux formats:

- le format **.xcf** mémorise la session de travail avec tous les paramètres; cette forme permet de poursuivre un travail commencé ou d'apporter des corrections;
- le format **.jpg** n'enregistre que l'image; c'est usuellement le format final.